

FEUILLE DE ROUTE

Ambassades de l'Égalité

juin 2023

Ce projet a pour objectif de défendre et promouvoir l'égalité entre les hommes et les femmes dans le sport.

La chasse au trésor de 2 heures est composée de 8 épreuves : 4 épreuves sportives et 4 épreuves de réflexion.

Chaque épreuve doit durer au maximum 5 minutes. Au delà des 5 minutes, l'épreuve est coupée et l'équipe doit passer à l'étape suivante. Les équipes auront 1 minute pour se déplacer d'une épreuve à l'autre. Chaque lieu d'épreuve sera annoncé sur cette feuille de route. Vos équipes doivent être constitués de 5 ou 6 joueurs, et de 2 filles et 2 garçons minimum.

A l'issue de cet événement une surprise gourmande vous attend. Bonne chance à tous !

LES AMBASSADEURS

CLASSE :	NOM D'ÉQUIPE :	ELEVES _____	_____
Epreuve n°...	Nombre de points marqués :		
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8	A M B A S S A D E S D E L ' É G A L I T É		
TOTAL			

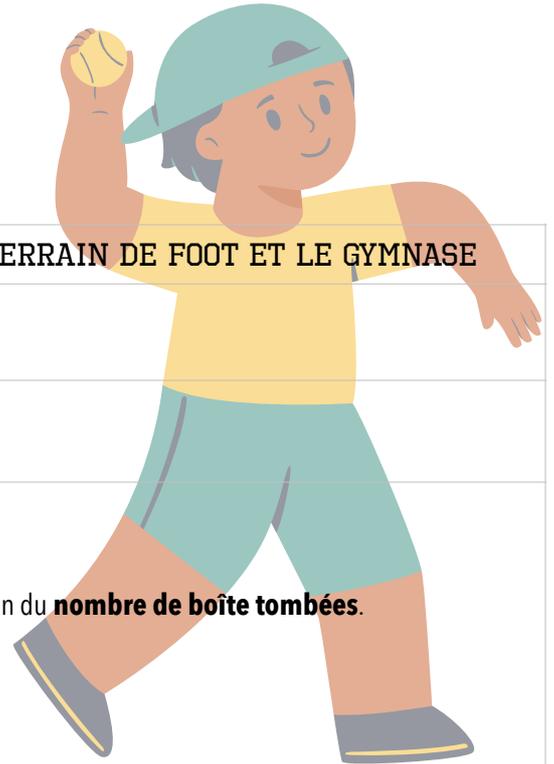
1

TIRS AU BUT



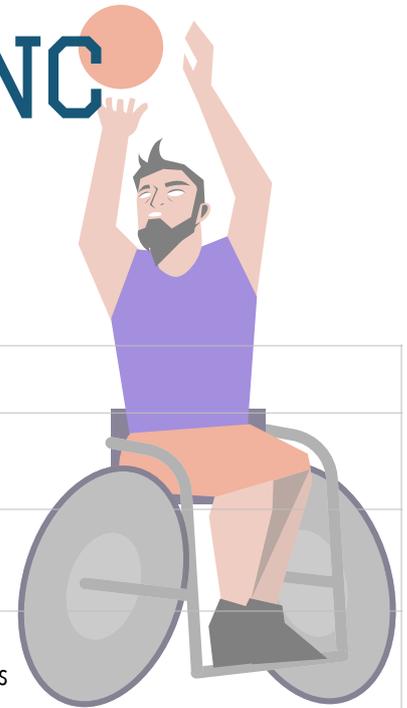
RENDEZ VOUS...	AU TERRAIN DE FOOT !
ÉLÈVES RESPONSABLES	STEVE, YOHANN & DAVID
ORGANISATION	<ul style="list-style-type: none"> - 6 tirs - Chaque élève doit passer au moins une fois.
POINTS	<ul style="list-style-type: none"> - Chaque tir rentré rapporte des points en fonction de la zone ciblée. - La lucarne rapporte 5 points. - Le centre rapporte 3 points. - Toutes les autres zones rapportent 1 pont. - Si le tir n'est pas cadré, aucun point n'est marqué.
SCORE	<div style="display: flex; flex-wrap: wrap;"> <div style="width: 50%; text-align: center;"> <p>Tir n°1 :</p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;"> <p>Tir n°2 :</p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;"> <p>Tir n°3 :</p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;"> <p>Tir n°4 :</p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;"> <p>Tir n°5 :</p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;"> <p>Tir n°6 :</p> </div> </div>
TOTAL	

CHAMBOULE TOUT



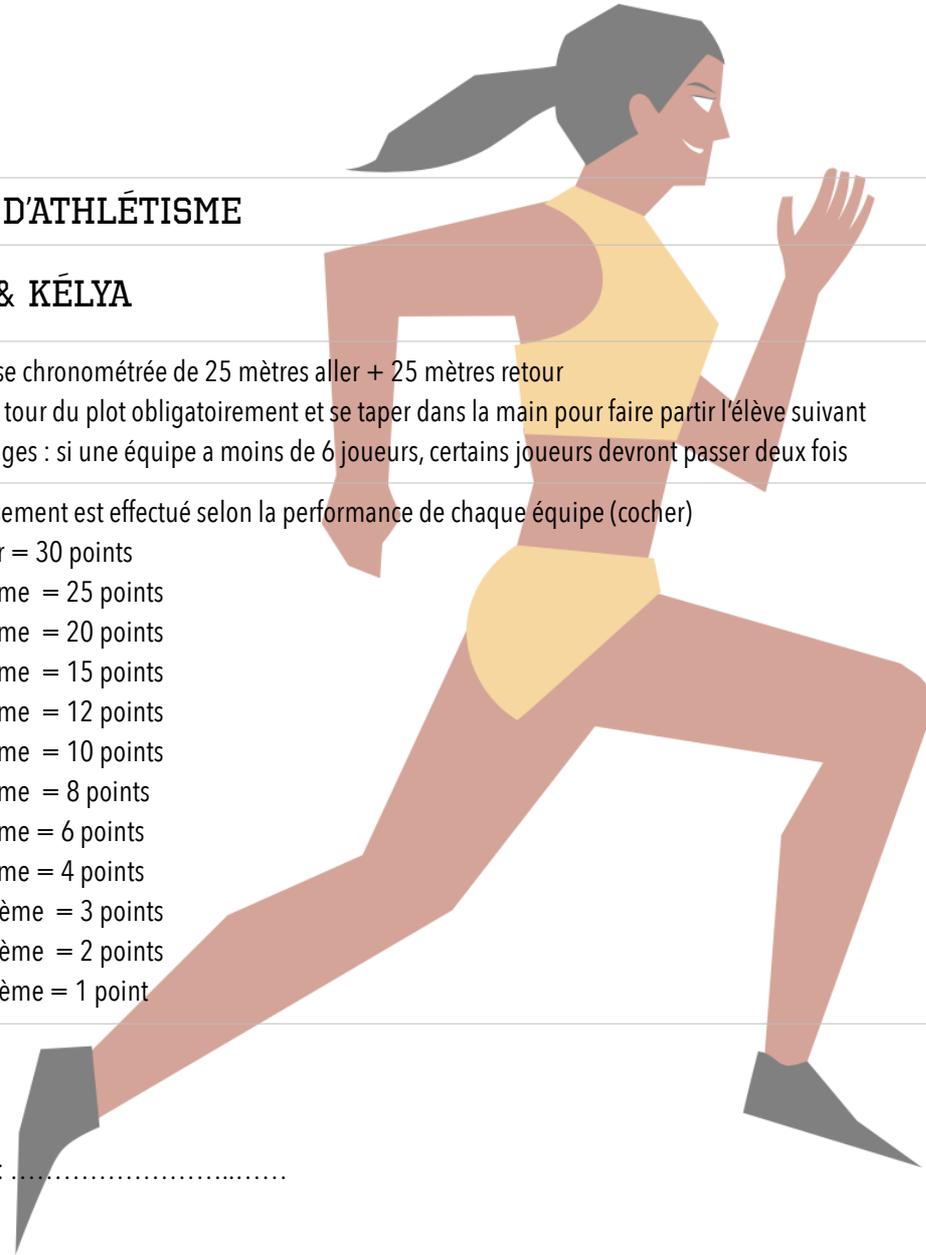
RENDEZ VOUS...	TABLE DE PIQUE NIQUE ENTRE LE TERRAIN DE FOOT ET LE GYMNASE											
ÉLÈVES RESPONSABLES	LYLIA & JÉRÉMY											
ORGANISATION	<ul style="list-style-type: none"> - 6 tirs - Chaque élève doit passer au moins une fois. 											
POINTS	<ul style="list-style-type: none"> - Chaque tir rentré rapporte des points en fonction du nombre de boîte tombées. - Chaque boîte tombée rapporte 0,5 points. 											
SCORE	TIR n°1		TIR n°2		TIR n°3		TIR n°4		TIR n°5		TIR n°6	
	Boîtes	Score	Boîtes	Score	Boîtes	Score	Boîtes	Score	Boîtes	Score	Boîtes	Score
	0	0 point	0	0 point	0	0 point	0	0 point	0	0 point	0	0 point
	1	0,5 point	1	0,5 point	1	0,5 point	1	0,5 point	1	0,5 point	1	0,5 point
	2	1 point	2	1 point	2	1 point	2	1 point	2	1 point	2	1 point
	3	1,5 points	3	1,5 points	3	1,5 points	3	1,5 points	3	1,5 points	3	1,5 points
	4	2 points	4	2 points	4	2 points	4	2 points	4	2 points	4	2 points
	5	2,5 points	5	2,5 points	5	2,5 points	5	2,5 points	5	2,5 points	5	2,5 points
	6	3 points	6	3 points	6	3 points	6	3 points	6	3 points	6	3 points
	7	3,5 points	7	3,5 points	7	3,5 points	7	3,5 points	7	3,5 points	7	3,5 points
	8	4 points	8	4 points	8	4 points	8	4 points	8	4 points	8	4 points
	9	4,5 points	9	4,5 points	9	4,5 points	9	4,5 points	9	4,5 points	9	4,5 points
	10	5 points	10	5 points	10	5 points	10	5 points	10	5 points	10	5 points
TOTAL												

LANCER FRANC



RENDEZ VOUS...	AU GRAND GYMNASSE					
ÉLÈVES RESPONSABLES	YONI & NATHAN					
ORGANISATION	<ul style="list-style-type: none"> - 6 tirs - Chaque élève doit passer au moins une fois. 					
POINTS	<ul style="list-style-type: none"> - Chaque tir rapporte des points en fonction des zones touchées - Shoot marqué sans toucher la planche ni l'arceau : 5 points - Shoot marqué en touchant la planche et/ou l'arceau : 4 points - Shoot manqué mais planche et/ou arceau touché : 2 points - Airball : 1 point 					
SCORE	TIR n°1	TIR n°2	TIR n°3	TIR n°4	TIR n°5	TIR n°6
	1	1	1	1	1	1
	2	2	2	2	2	2
	3	3	3	3	3	3
	4	4	4	4	4	4
	5	5	5	5	5	5
TOTAL						

COURSE RELAIS



RENDEZ VOUS...	PISTE D'ATHLÉTISME
ÉLÈVES RESPONSABLES	LÉNA & KÉLYA
ORGANISATION	<ul style="list-style-type: none"> - 1 course chronométrée de 25 mètres aller + 25 mètres retour - Faire le tour du plot obligatoirement et se taper dans la main pour faire partir l'élève suivant - 6 passages : si une équipe a moins de 6 joueurs, certains joueurs devront passer deux fois
POINTS	<ul style="list-style-type: none"> - Le classement est effectué selon la performance de chaque équipe (cocher) <input type="checkbox"/> 1er = 30 points <input type="checkbox"/> 2ème = 25 points <input type="checkbox"/> 3ème = 20 points <input type="checkbox"/> 4ème = 15 points <input type="checkbox"/> 5ème = 12 points <input type="checkbox"/> 6ème = 10 points <input type="checkbox"/> 7ème = 8 points <input type="checkbox"/> 8ème = 6 points <input type="checkbox"/> 9ème = 4 points <input type="checkbox"/> 10ème = 3 points <input type="checkbox"/> 11ème = 2 points <input type="checkbox"/> 12ème = 1 point
SCORE	<ul style="list-style-type: none"> - Temps : - Classement
TOTAL	(à compléter à la fin)

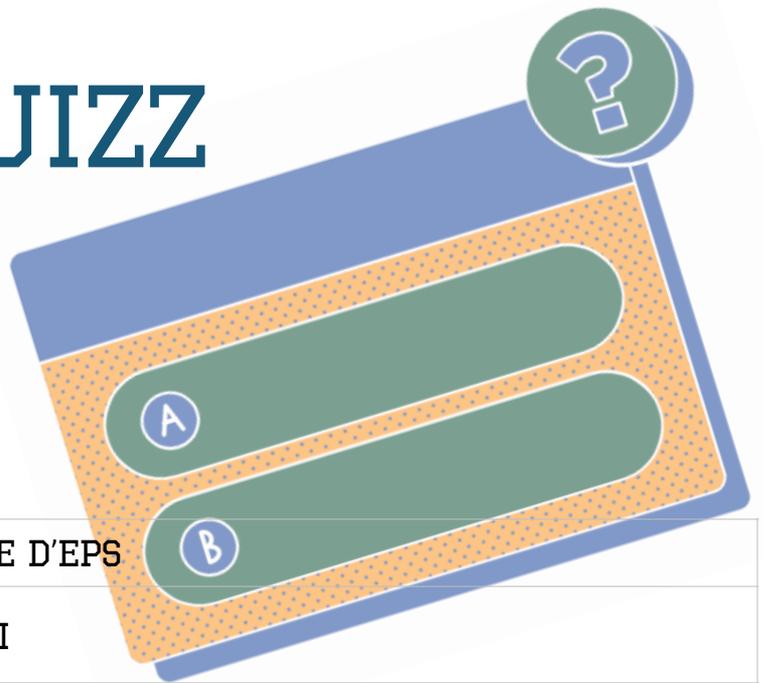
5

JEU DES PORTRAITS



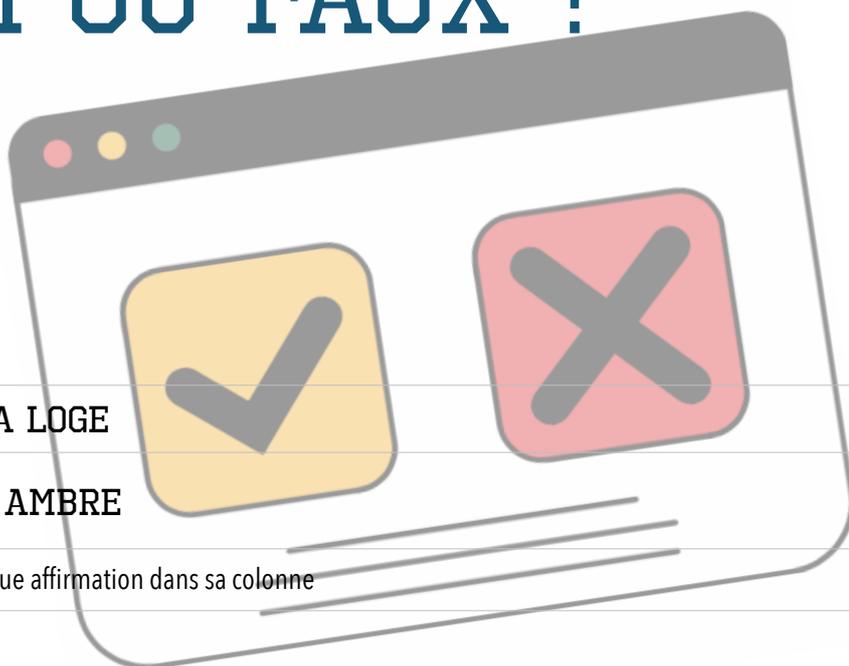
RENDEZ VOUS...	TABLE DE PIQUE NIQUE
ÉLÈVES RESPONSABLES	XAVIER NOAN ET LÉA
ORGANISATION	- Reconstruire le puzzle des portraits
POINTS	<ul style="list-style-type: none"> - Chaque équipe part avec 30 points. - Chaque erreur coûtera 5 points de pénalité à ce score. - S'il manque des étiquettes ou que l'épreuve n'est pas terminée dans le temps imparti, chaque case manquante sera considérée comme une erreur.
SCORE	<p style="text-align: center;">Nombre d'erreurs :</p> <p style="text-align: center;">Points de pénalité : 5 x =</p> <p style="text-align: center;">Calcul : 30 -</p>
TOTAL	

QUIZZ



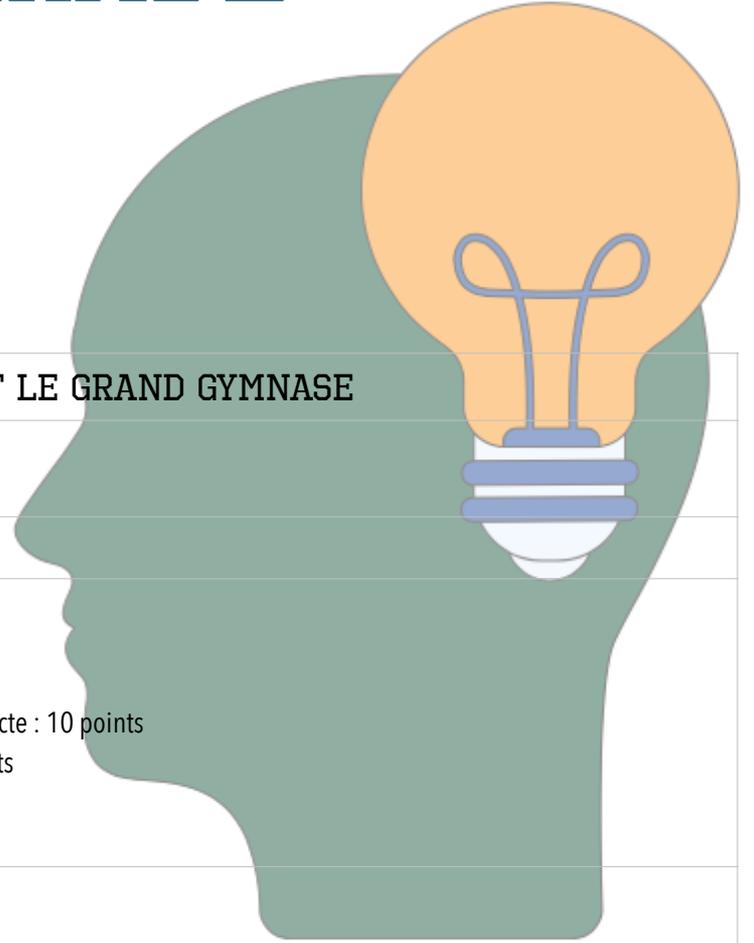
RENDEZ VOUS...	DEVANT LA GRILLE D'EPS
ÉLÈVES RESPONSABLES	MATHÉO ET AMANI
ORGANISATION	- Au vélléda, cocher la bonne réponse pour chaque question.
POINTS	<ul style="list-style-type: none"> - 5 points par bonne réponse - 0 point par mauvaise réponse
SCORE	Bonnes réponses : 5 x =
TOTAL	

VRAI OU FAUX ?



RENDEZ VOUS...	DEVANT LA LOGE
ÉLÈVES RESPONSABLES	MAYRON & AMBRE
ORGANISATION	- Replacer chaque affirmation dans sa colonne
POINTS	<ul style="list-style-type: none"> - Chaque équipe part avec 30 points. - Chaque erreur coûtera 5 points de pénalité à ce score. - S'il manque des étiquettes ou que l'épreuve n'est pas terminée dans le temps imparti, chaque case manquante sera considérée comme une erreur.
SCORE	<p>Nombre d'erreurs :</p> <p>Points de pénalité : 5 x =</p> <p>Calcul : 30 -</p>
TOTAL	

CHARADE



RENDEZ VOUS...	ENTRE LE PETIT ET LE GRAND GYMNASSE
ÉLÈVES RESPONSABLES	IONELA & YANIS
ORGANISATION	- Trouver la charade
POINTS	- Réponse correcte : 20 points - Réponse tentée mais incorrecte : 10 points - Absence de réponse : 0 points
TOTAL	